

IME PROJEKTA	IN-HERIT-AGE
<b>AVTORJI (E-TWINNING AMBASADORJI BIH, HRVAŠKE, SLOVENIJE IN SRBIJE)</b>	Milica Andonović Dejan Kramžar Irena Rimc-Voglar Alenka Miljević Tomislav Pavlović Azra Šošė Daniela Usmiani
<b>PREDMETI</b>	zgodovina, geografija, materni jezik, državljska vzgoja, glasba, likovna umetnost, tuji jeziki, informatika
<b>STAROST UČENCEV/DIJAKOV</b>	11–15
<b>PRIPOROČENO TRAJANJE PROJEKTA</b>	Celo šolsko leto
<b>KRATEK OPIS PROJEKTA</b>	<p>Učenci se bodo med izvedbo projekta seznanili s kulturno dediščino projektnih partnerjev in preverili predznanje o njej.</p> <p>S projektom se bo dvignila zavest za sprejemanje drugačnosti in raznolikosti.</p> <p>Skozi <b>varnost na spletu</b> bodo učenci spoznali pravila obnašanja na spletu, pri aktivnosti <b>Ugani, od kod sem</b> pa se bodo bolje spoznali. Izdelali bodo izdelali tudi slovar kulturne dediščine.</p> <p>Preko aktivnosti <b>Pazi name</b> bodo povezali slike in poimenovanja naravnih znamenitosti vseh partnerjev v projektu.</p> <p>Zgodovinsko dediščino bodo spoznali preko skupne izdelave časovnega traku in nato svoje znanje preverili s pomočjo kviza.</p> <p>Preko aktivnosti <b>Poj moje pesem</b> bodo učenci na podlagi besedil pesmi primerjali tematske podobnosti in raznolikosti.</p>
<b>CILJI</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– spoznavanje lastne in tuje kulturne dediščine,</li> <li>– ozaveščanje o podobnostih in razlikah ter njuno sprejemanje.</li> </ul>
<b>AKTIVNOSTI</b>	<p><b>Varnost na spletu:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– seznanjanje s pravili obnašanja na spletu.</li> </ul>

	<p><b>Ugani, od kod sem:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– skrivnostni Skype, “Od kod prihajam?” pri katerem se s pomočjo kulturne dediščine ugotovi, za katero državo gre.</li> </ul> <p><b>Povej mi, povem ti:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– izdelava slovarja kulturne dediščine s pomočjo aplikacije Genial.ly.</li> </ul> <p><b>Pazi name:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– izdelava igre, kjer se povezuje slikovno gradivo z naravnimi znamenitostmi v aplikaciji Learning Apps.</li> </ul> <p><b>Časovni trak:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– izdelava časovnega traku zgodovinske dediščine s pomočjo aplikacije Sutori,</li> <li>– kviz s pomočjo aplikacije Kahoot.</li> </ul> <p><b>Poj mojo pesem:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– izmenjava tradicionalnih pesmi med partnerji, nato pa predstavitev pesmi in izbor najboljše pesmi s pomočjo aplikacije Tricider in/ali z dogodkom na eTwinning Liveu.</li> </ul>
<p><b>EVALVACIJA</b></p>	<p>Izdelava ankete v orodju <a href="#">SurveyMonkey</a> in preverjanje znanja na podlagi vseh aktivnosti v aplikaciji Mentimeter.</p>

<p><b>DISEMINACIJA (VKLUČEVANJE OSTALIH UČENCEV/DIJAKOV, UČITELJEV, STARŠEV IPD.)</b></p>	<p><b>NA RAVNI USTANOVE</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• delavnice - učiteljski svet</li><li>• razstava za javnost</li><li>• roditeljski sestanki</li></ul> <p><b>REGIONALNA RAVEN</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• regionalni aktivni učiteljev/študijske skupine</li><li>• delavnice z integracijo posameznih primerov dobre prakse v delo ustanove</li><li>• radijska oddaja</li><li>• televizijska oddaja</li></ul> <p><b>NACIONALNA RAVEN</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• eTwinning informacijski dnevi in delavnice</li><li>• zaključna konferenca za javnost</li><li>• predstavitve na strokovnih srečanjih</li></ul> <p><b>EVROPSKA RAVEN</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• regionalni sestanki skupine eTwinning ambasadorjev</li><li>• webinarji</li><li>• eTwinning Live dogodki</li></ul>
---	---