|  |  |
| --- | --- |
| **IME PROJEKTA** | **IN-HERIT-AGE** |
| **AVTORJI (E-TWINNING AMBASADORJI BIH, HRVAŠKE, SLOVENIJE IN SRBIJE)** | Milica Andonović Dejan Kramžar Irena Rimc-VoglarAlenka MiljevićTomislav Pavlović Azra ŠošeDaniela Usmiani |
| **PREDMETI** | zgodovina, geografija, materni jezik, državljanska vzgoja, glasba, likovna umetnost, tuji jeziki, informatika  |
| **STAROST UČENCEV/DIJAKOV** | 11‒15 |
| **PRIPOROČENO TRAJANJE PROJEKTA** | Celo šolsko leto |
| **KRATEK OPIS PROJEKTA** | Učenci se bodo med izvedbo projekta seznanili s kulturno dediščino projektnih partnerjev in preverili predznanje o njej.S projektom se bo dvignila zavest za sprejemanje drugačnosti in raznolikosti.Skozi **varnost na spletu** bodo učenci spoznali pravila obnašanja na spletu, pri aktivnosti **Ugani, od kod sem** pa se bodo bolje spoznali. Izdelali bodo izdelali tudi slovar kulturne dediščine. Preko aktivnosti **Pazi name** bodo povezali slike in poimenovanja naravnih znamenitosti vseh partnerjev v projektu.Zgodovinsko dediščino bodo spoznali preko skupne izdelave časovnega traku in nato svoje znanje preverili s pomočjo kviza.Preko aktivnosti **Poj mojo pesem** bodo učenci na podlagi besedil pesmi primerjali tematske podobnosti in raznolikosti. |
| **CILJI** | * spoznavanje lastne in tuje kulturne dediščine,
* ozaveščanje o podobnostih in razlikah ter njuno sprejemanje.
 |
| **AKTIVNOSTI** | **Varnost na spletu:*** seznanjanje s pravili obnašanja na spletu.

**Ugani, od kod sem:*** skrivnostni Skype, “Od kod prihajam?”pri katerem se s pomočjo kulturne dediščine ugotovi, za katero državo gre.

**Povej mi, povem ti:*** izdelava slovarja kulturne dediščine s pomočjo aplikacije Genial.ly.

**Pazi name:** * izdelava igre, kjer se povezuje slikovno gradivo z naravnimi znamenitostmi v aplikaciji Learning Apps.

**Časovni trak:*** izdelava časovnega traku zgodovinske dediščine s pomočjo aplikacije Sutori,
* kviz s pomočjo aplikacije Kahoot.

**Poj mojo pesem:*** izmenjava tradicionalnih pesmi med partnerji, nato pa predstavitev pesmi in izbor najboljše pesmi s pomočjo aplikacije Tricider in/ali z dogodkom na eTwinning Liveu.
 |
| **EVALVACIJA** | Izdelava ankete v orodju [SurveyMonkey](https://www.surveymonkey.com) in preverjanje znanja na podlagi vseh aktivnosti v aplikaciji Mentimeter. |
| **DISEMINACIJA (VKLJUČEVANJE OSTALIH UČENCEV/DIJAKOV, UČITELJEV, STARŠEV IPD.)** | **NA RAVNI USTANOVE*** delavnice - učiteljski svet
* razstava za javnost
* roditeljski sestanki

 **REGIONALNA RAVEN*** regionalni aktivi učiteljev/študijske skupine
* delavnice z integracijo posameznih primerov dobre prakse v delo ustanove
* radijska oddaja
* televizijska oddaja

 **NACIONALNA RAVEN*** eTwinning informacijski dnevi in delavnice
* zaključna konferenca za javnost
* predstavitve na strokovnih srečanjih

 **EVROPSKA RAVEN*** regionalni sestanki skupine eTwinning ambasadorjev
* webinarji
* eTwinning Live dogodki
 |