|  |  |
| --- | --- |
| **IME PROJEKTA** | **IN-HERIT-AGE** |
| **AVTORJI (E-TWINNING AMBASADORJI BIH, HRVAŠKE, SLOVENIJE IN SRBIJE)** | Milica Andonović  Dejan Kramžar  Irena Rimc-Voglar Alenka Miljević Tomislav Pavlović  Azra Šoše Daniela Usmiani |
| **PREDMETI** | zgodovina, geografija, materni jezik, državljanska vzgoja, glasba, likovna umetnost, tuji jeziki, informatika |
| **STAROST UČENCEV/DIJAKOV** | 11‒15 |
| **PRIPOROČENO TRAJANJE PROJEKTA** | Celo šolsko leto |
| **KRATEK OPIS PROJEKTA** | Učenci se bodo med izvedbo projekta seznanili s kulturno dediščino projektnih partnerjev in preverili predznanje o njej.  S projektom se bo dvignila zavest za sprejemanje drugačnosti in raznolikosti.  Skozi **varnost na spletu** bodo učenci spoznali pravila obnašanja na spletu, pri aktivnosti **Ugani, od kod sem** pa se bodo bolje spoznali. Izdelali bodo izdelali tudi slovar kulturne dediščine.  Preko aktivnosti **Pazi name** bodo povezali slike in poimenovanja naravnih znamenitosti vseh partnerjev v projektu.  Zgodovinsko dediščino bodo spoznali preko skupne izdelave časovnega traku in nato svoje znanje preverili s pomočjo kviza.  Preko aktivnosti **Poj mojo pesem** bodo učenci na podlagi besedil pesmi primerjali tematske podobnosti in raznolikosti. |
| **CILJI** | * spoznavanje lastne in tuje kulturne dediščine, * ozaveščanje o podobnostih in razlikah ter njuno sprejemanje. |
| **AKTIVNOSTI** | **Varnost na spletu:**   * seznanjanje s pravili obnašanja na spletu.   **Ugani, od kod sem:**   * skrivnostni Skype, “Od kod prihajam?”pri katerem se s pomočjo kulturne dediščine ugotovi, za katero državo gre.   **Povej mi, povem ti:**   * izdelava slovarja kulturne dediščine s pomočjo aplikacije Genial.ly.   **Pazi name:**   * izdelava igre, kjer se povezuje slikovno gradivo z naravnimi znamenitostmi v aplikaciji Learning Apps.   **Časovni trak:**   * izdelava časovnega traku zgodovinske dediščine s pomočjo aplikacije Sutori, * kviz s pomočjo aplikacije Kahoot.   **Poj mojo pesem:**   * izmenjava tradicionalnih pesmi med partnerji, nato pa predstavitev pesmi in izbor najboljše pesmi s pomočjo aplikacije Tricider in/ali z dogodkom na eTwinning Liveu. |
| **EVALVACIJA** | Izdelava ankete v orodju [SurveyMonkey](https://www.surveymonkey.com) in preverjanje znanja na podlagi vseh aktivnosti v aplikaciji Mentimeter. |
| **DISEMINACIJA (VKLJUČEVANJE OSTALIH UČENCEV/DIJAKOV, UČITELJEV, STARŠEV IPD.)** | **NA RAVNI USTANOVE**   * delavnice - učiteljski svet * razstava za javnost * roditeljski sestanki     **REGIONALNA RAVEN**   * regionalni aktivi učiteljev/študijske skupine * delavnice z integracijo posameznih primerov dobre prakse v delo ustanove * radijska oddaja * televizijska oddaja     **NACIONALNA RAVEN**   * eTwinning informacijski dnevi in delavnice * zaključna konferenca za javnost * predstavitve na strokovnih srečanjih     **EVROPSKA RAVEN**   * regionalni sestanki skupine eTwinning ambasadorjev * webinarji * eTwinning Live dogodki |